

AKADEMIA TECHNICZNO-INFORMATYCZNA W NAUKACH STOSOWANYCH

KARTA OPISU PRZEDMIOTU

Wydział	Informatyki		
Kierunek	Informatyka		
Specjalność			
Semestr	IV	Program studiów,	2025/2026
Stopień studiów	I	dla którego obowiązuje sylabus	

Nazwa przedmiotu	Praktyki zawodowe II			
Kod przedmiotu	PraktykiII			
Łączna liczba godzin	320	Tryb	stacjonarny	niestacjonarny
Profil kształcenia	Ogólnoakademicki (A) Praktyczny (P)			
Forma zajęć	praktyki			
Język przedmiotu	polski			
Liczba punktów ECTS	11			

Wymagania wstępne	Poprzedzające praktyki przedmioty ogólne podstawowe i kierunkowe, podstawowe umiejętności pracy z kontrolą wersji i narzędziami zespołowymi, znajomość co najmniej jednego języka programowania lub środowiska odpowiadającego specjalności studenta.
Założenia i cele przedmiotu	<p>Celem praktyki jest:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Udział w realizacji projektu informatycznego w zakładzie. 2. Doskonalenie umiejętności współpracy zespołowej i komunikacji z interesariuszami projektu. 3. Nauka samodzielnego planowania, realizowania i ewaluacji powierzonych zadań w projekcie. 4. Poznanie standardów zarządzania jakością rozwiązań informatycznych. 5. Rozwijanie krytycznej analizy istniejących rozwiązań IT i umiejętności proponowania ich usprawnień.
Metody dydaktyczne	Wykonywanie zadań samodzielnie lub pod kierunkiem opiekuna, konsultacje, analiza i tworzenie dokumentacji, rozwiązywanie problemów technicznych.

Efekty uczenia się (odniesienie do charakterystyk poziomów Polskiej Ramy Kwalifikacji)		Odniesienie do efektów dla kierunku	Odniesienie do efektów uczenia się wg Polskiej Ramy Kwalifikacji
WIEDZA – absolwent zna i rozumie:	<ol style="list-style-type: none"> 01. Metody szacowania złożoności i ryzyka w realizacji zadań informatycznych. 02. Zasady zautomatyzowanego budowania, walidowania i publikowania rezultatów pracy oraz rolę narzędzi weryfikujących poprawność w utrzymaniu jakości. 03. Wybrane branżowe normy i standardy i ich wpływ na planowanie oraz realizację projektów. 04. Zasady prawne dotyczące licencjonowania 	K_W07 K_W20 K_W21 K_W24	P6S_WG P6S_WG_INŻ P6S_WK

AKADEMIA TECHNICZNO-INFORMATYCZNA W NAUKACH STOSOWANYCH

	zasobów cyfrowych oraz ochrony własności intelektualnej. 05. Metody oceny jakości oraz efektywności rozwiązań informatycznych stosowane w przedsiębiorstwach.		
UMIEJĘTNOŚCI – absolwent potrafi:	01. Planować i konfigurować podstawowy proces ciągłej integracji oraz testów / walidacji. 02. Przygotować i zweryfikować z zespołem projektowym model lub prototyp rozwiązania zgodnie z ustalonymi wymaganiami. 03. Przeprowadzić analizę istniejącego rozwiązania IT oraz zaproponować konkretne działania optymalizacyjne. 04. Zastosować w praktyce wybraną normę lub standard jakościowy oraz udokumentować zgodność opracowanego rozwiązania. 05. Przeprowadzić przegląd techniczny projektu (np. analizę jakości kodu, dokumentacji konfiguracji), formułując konstruktywną informację zwrotną.	K_U04 K_U08 K_U09 K_U17 K_U22	P6S_UW P6S_UW_INŻ P6S_UK
KOMPETENCJE SPOŁECZNE – absolwent jest gotów do	01. Samodzielnego i odpowiedzialnego planowania powierzonych zadań oraz organizacji własnej pracy. 02. Pracy zespołowej i wzięcia odpowiedzialności za wspólne przedsięwzięcia. 03. Krytycznej oceny stosowanych narzędzi i technologii oraz proponowania możliwych usprawnień organizacyjnych i technicznych.	K_K03 K_K04 K_K05	P6S_UU P6S_UO P6S_KK

Treści programowe		
Lp.	Tematyka zajęć	Liczba godzin
Forma zajęć – praktyki		
1	<p>Celem praktyki jest pogłębienie i kształtowanie umiejętności zawodowych z wykorzystaniem wiedzy zdobytej w trakcie wykładów i ćwiczeń. Student powinien aktywnie uczestniczyć w działalności jednostki, w której realizuje praktykę. Powinien rozwijać umiejętności pracy grupowej oraz organizowania stanowiska pracy zgodnie z zasadami prawnymi i etycznymi. Uczestnictwo w istotnych działaniach w zakresie informatyki powinno zagwarantować studentowi istotne zwiększenie szans na rynku pracy. Poznając specyfikę pracy informatyka w firmie, główny wysiłek powinien być położony na praktyczne rozwiązywanie problemów technicznych, technologicznych i organizacyjnych zarówno w środowisku przestrzeni firmy, jak i w środowisku przestrzeni publicznej, w jakiej działa firma.</p> <p>Praktyki powinny być odbywane w jednostkach gospodarczych lub instytucjach badawczych, umożliwiających zrealizowanie celów praktyki. Podstawą prawną praktyki jest umowa pomiędzy ATINS a jednostką przyjmującą studenta na praktykę.</p> <p>Przykładowy zakres tematyczny w ramach Praktyki zawodowej II:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Szkolenie wstępne. BHP, regulaminy pracy, RODO, dostęp do narzędzi i repozytoriów, konfiguracja kont. 2. Zapoznanie z projektem i identyfikacja potrzeb – np. udział w spotkaniach z zespołem, analiza wymagań oraz określenie celów realizowanego zadania. 3. Przygotowanie projektu rozwiązania – np. opracowanie dokumentacji koncepcyjnej oraz udział w uzgadnianiu jej z interesariuszami. 4. Realizacja zadania praktycznego – np. implementacja elementów rozwiązania 	320

AKADEMIA TECHNICZNO-INFORMATYCZNA W NAUKACH STOSOWANYCH

Treści programowe		
	<p>zgodnych ze specjalnością studenta, wykorzystanie systemu kontroli wersji.</p> <p>5. Zarządzanie jakością i testowanie – np. przygotowanie i konfiguracja automatycznych testów oraz podstawowego procesu ciągłej integracji, walidacja jakości rozwiązania oraz analiza wyników.</p> <p>6. Przegląd techniczny i optymalizacja – np. ocena jakości technicznej wykonanej pracy, wprowadzenie poprawek i optymalizacji w zakresie wydajności, bezpieczeństwa czy dostępności.</p> <p>7. Dokumentowanie pracy i podsumowanie praktyki – raport końcowy lub prezentacja dla opiekuna, określenie możliwych usprawnień procesu, informacja zwrotna.</p>	

Forma i warunki zaliczenia przedmiotu	Zaliczenie na podstawie złożonej kompletnej dokumentacji praktyk (porozumienie o praktykę, karta praktyki zawodowej, dziennik praktyk).	
Metody weryfikacji efektów uczenia się		Nr efektu uczenia się z sylabusu
	Weryfikacja dokumentacji	W01–W05, U01–U05, K01–K03

Literatura podstawowa	Wskazana przez przedstawicieli jednostki prowadzącej praktyki.
Literatura uzupełniająca	Wskazana przez przedstawicieli jednostki prowadzącej praktyki.

Nakład pracy studenta	
	Liczba godzin
Zajęcia dydaktyczne	
Przygotowanie się do zajęć	
Studiowanie literatury	
Udział w konsultacjach	
Przygotowanie projektu / eseju / prezentacji itp.	
Przygotowanie się do egzaminu / zaliczenia	
Inne	
ŁĄCZNY nakład pracy studenta w godz.	320
Liczba punktów ECTS	11